**(05) 直線方程式**

用最基本的直線方程式來解釋所有的直線，可以幫助學生了解直線方程式

任何直線方程式，都可以用*y*＝*ax*＋*b*來表示

例如：

(1) 直線方程式2*x*＋3*y*5＝0

3*y*＝2*x*＋5

*y*＝*x*＋

比對*y*＝*ax*＋*b*，此時*a*＝，*b*＝

(2) 直線方程式5*x*＋2*y*6＝0

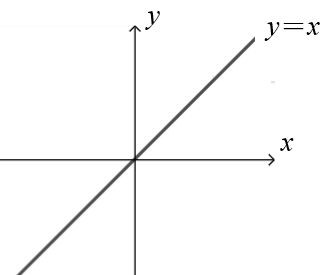
2*y*＝5*x*＋6

*y*＝*x*＋3

比對*y*＝*ax*＋*b*，此時*a*＝，*b*＝3

基本的直線*y*＝*ax*，這種直線一定通過(0,0)

例1： *y*＝*x*

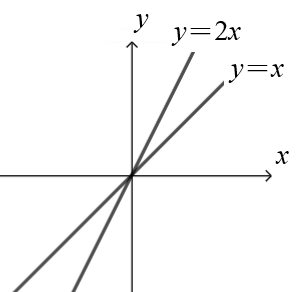


例2： *y*＝*x*

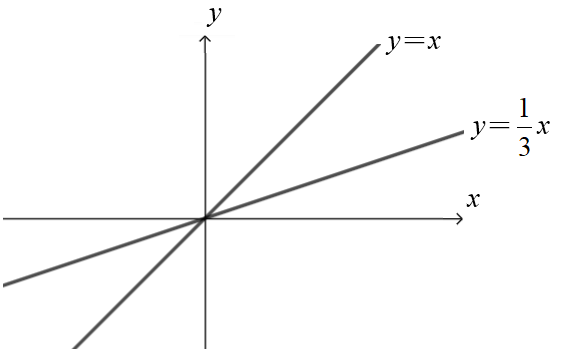
*一張含有 天線 的圖片

自動產生的描述*

例3： *y*＝2*x*

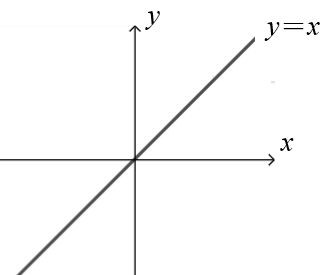
**

例4： *y*＝*x*

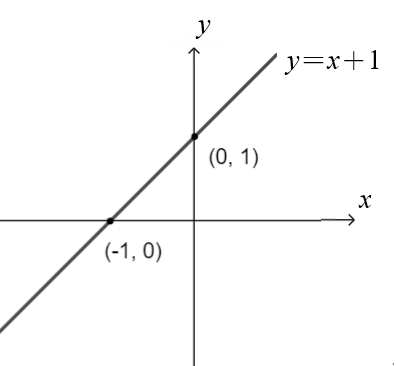


例5： *y*＝*x*＋1

先畫*y*＝*x*

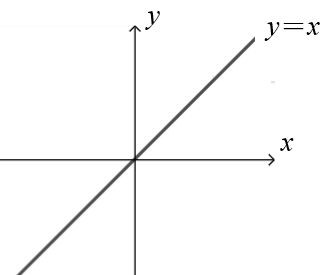


再將直線上移1單位

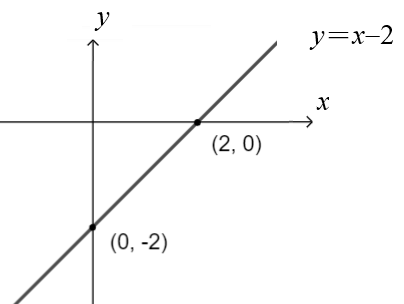


例6： *y*＝*x*2

先畫*y*＝*x*



再將直線下移2單位



例7： *y*＝*x*＋1

先畫*y*＝*x*

*一張含有 天線 的圖片

自動產生的描述*

再將直線上移1單位

一張含有 天線 的圖片

自動產生的描述

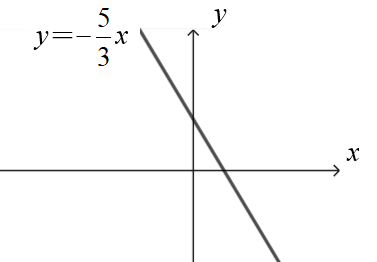
例8： 3*y*＋5*x*1＝0

化簡為

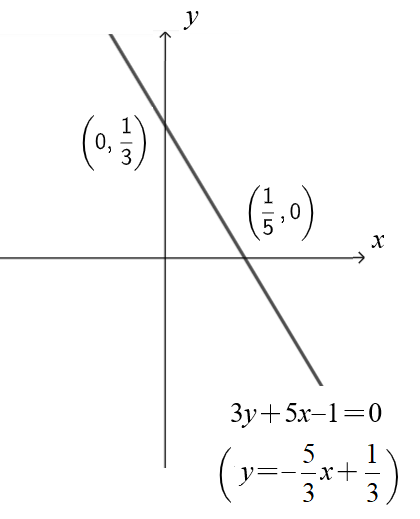
3*y*＝5*x*＋1

*y*＝*x*＋

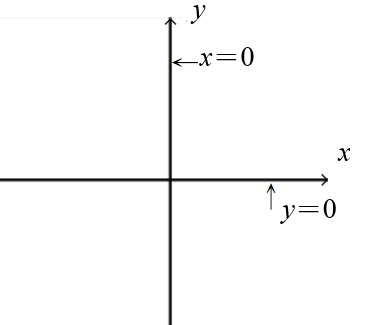
先畫*y*＝*x*

**

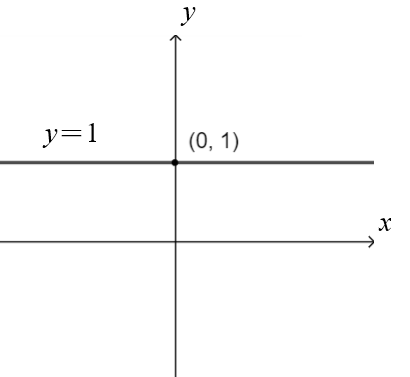
再將直線上移單位



例9： *x*＝0與*y*＝0



例10： *y*＝1



例11： *x*＝3

